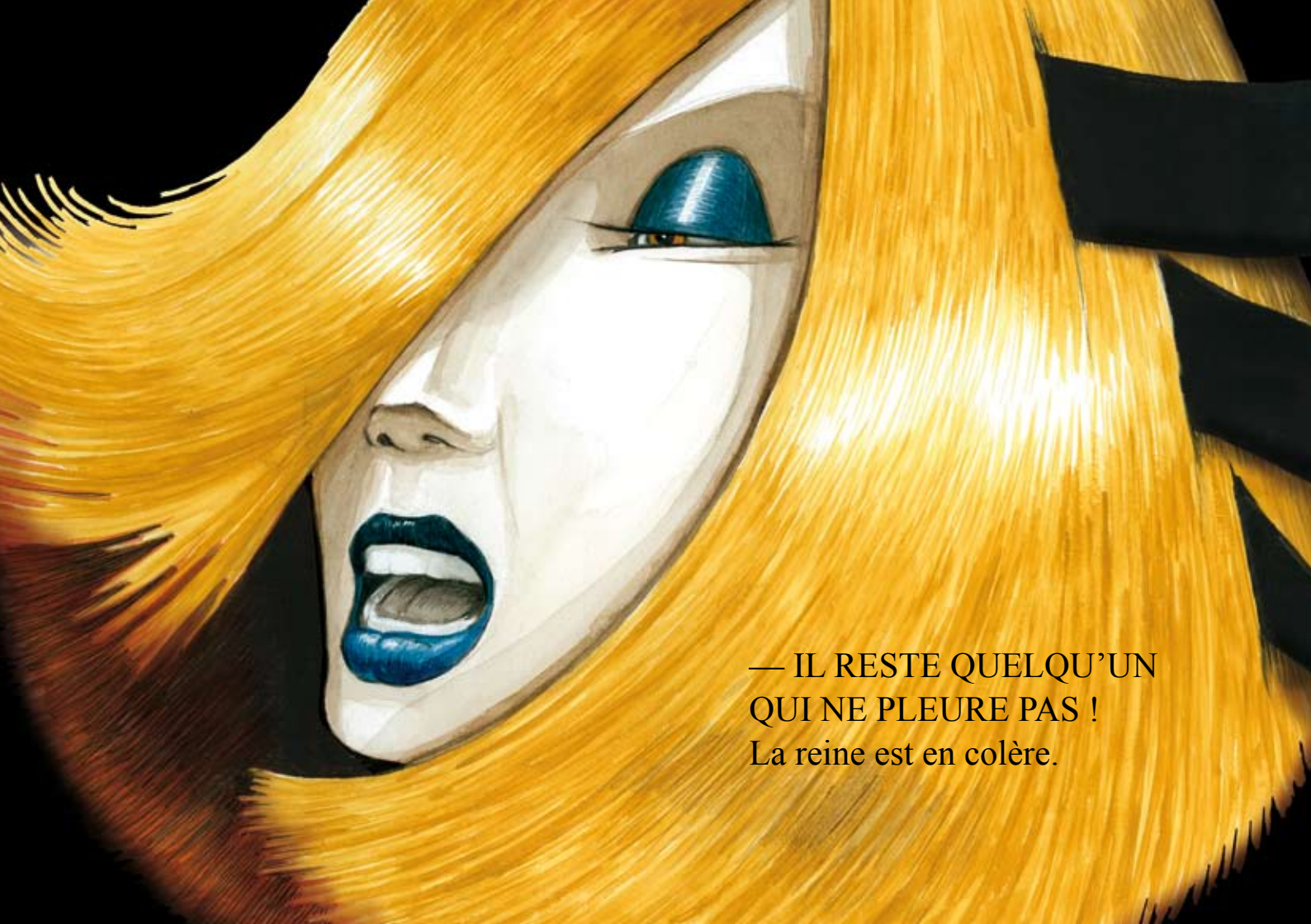




**H**ERMODR délivre le message de la reine des âmes afin que, sans tarder, les Dieux ordonnent aux créatures de la Terre, aux objets, aux plantes et aux arbres de pleurer la disparition de BALDR. Ce qui est fait.

**L**es chevaux, les ânes, mais aussi les vêtements, les choses, les bouts de métal, comme les pierres des montagnes, les hommes et les enfants versent des larmes. Pourtant, Hel refuse toujours de rendre BALDR.





— IL RESTE QUELQU'UN  
QUI NE PLEURE PAS !  
La reine est en colère.



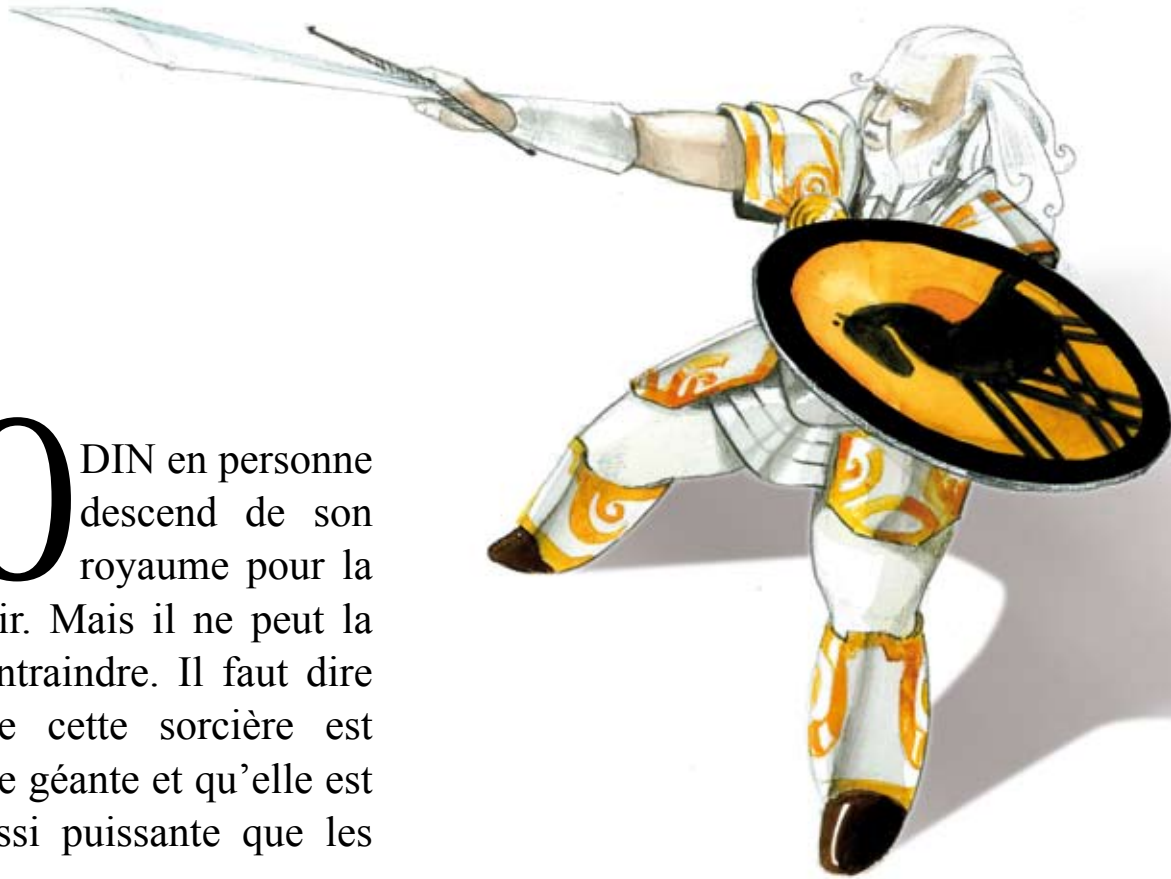
**L**es messagers des Dieux se mettent à chercher sur la Terre et dans les mondes quelqu'un qui n'éprouve aucune tristesse pour BALDR.

Ils fouillent les plus sombres forêts, les plus hautes montagnes, plongent dans les plus profondes mers.



Ils finissent par découvrir dans une grotte immense, une sorcière qui refuse de se lamenter. Elle dit ne pas connaître BALDR et ne ressentir aucun chagrin. Elle n'a absolument aucune raison de pleurer !

**O**DIN en personne descend de son royaume pour la voir. Mais il ne peut la contraindre. Il faut dire que cette sorcière est une géante et qu'elle est aussi puissante que les Dieux.





**O** DIN est furieux. Il revient à ASGARDR et demande qu'on lui envoie LOKI. Le génie aurait peut-être une astuce à leur offrir ? Mais il reste introuvable. Le problème semble sans solution. ODIN veut faire pleurer cette sorcière et retrouver son fils. Il décide de retourner dans la grotte sombre et puante. Il y surprend LOKI sur le point de se transformer !

— Que fais-tu ? demande-t-il en hurlant, c'est donc toi la sorcière ?

ODIN comprend qu'une fois encore, le génie essaye d'anéantir les efforts des Dieux. Il entre dans une colère monstrueuse

